**BAB I**

**PENDAHULUAN**

* 1. **Latar Belakang**

Tugas akhir atau skripsi merupakan suatu karya tulis ilmiah mengenai penelitian yang membahas suatu permasalahan dalam bidang ilmu tertentu dengan menggunakan kaidah-kaidah ilmiah yang berlaku. Selain sebagai syarat kelulusan, tugas akhir atau skripsi ini bertujuan agar mahasiswa mampu menyusun dan menulis suatu karya ilmiah sesuai dengan bidang ilmunya dalam memahami, menganalisa, menjelaskan permasalahan dan memberikan solusi yang sesuai dengan bidang ilmu yang diambilnya (azriana sari, muh. ugiarto, 2017), dan Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer Tidore Mandiri (STMIK-TM) juga memberlakukan skripsi atau tugas akhir sebagai syarat untuk menyelasaikan studi.

Namun, terdapat beberapa kendala yang dihadapi dalam penyusunan tugas akhir ini terutama pada saat proses bimbingan, dosen biasanya mempunyai kesibukan masing-masing. Seringkali mahasiswa dan dosen tidak dapat bertemu dikarenakan tidak adanya kecocokan waktu antara keduanya maupun ketidaktahuan mahasiswa dari jadwal dosen tersebut, sehingga masalah yang ada dalam mengerjakan tugas akhir tidak dapat dipecahkan secepatnya.

Selain itu dosen juga tidak dapat memantau keseluruhan mahasiswa yang bimbingannya karena jumlahnya yang tidak sedikit. Belum lagi selama proses bimbingan berjalan dari awal hingga akhir penyusunan, besar kemungkinan masih akan ada revisi atau perbaikan yang harus dilakukan oleh mahasiswa dalam penyusunan tugas akhir maupun skripsi yang sudah pasti akan menghabiskan lembaran-lembaran kertas yang jumlahnya mungkin tidak sedikit.

Sebagai bentuk pemecahan masalah, penulis bermaksud melakukan suatu penelitian untuk merancang sebuah aplikasi bimbingan tugas akhir dan skripsi dengan judul “Perancangan Aplikasi Bimbingan Tugas Akhir dan Skripsi berbasis Mobile Web di STMIK Tidore Mandiri”. Yang akan diterapkan di STMIK Tidore Mandiri sebagai fasilitas bagi mahasiwa semester akhir yang diharapkan bisa mendukung dan membantu dalam proses pengerjaan tugas akhir dan skripsi.

* 1. **Rumusan Masalah**

Mengacu pada latar belakang yang telah dikemukakan di atas, maka penulis merumuskan masalah agar penelitian ini terarah dan fokus pada tujuan. Rumusan masalah dalam penelitian ini adalah bagaimana merancang aplikasi bimbingan tugas akhir dan skripsi yang sederhana dan mudah dioperasikan oleh mahasiswa dan dosen sebagai penunjang dalam melakukan proses bimbingan.

* 1. **Batasan Masalah**

Agar pembahasan dapat lebih terarah, maka perlu adanya batasan-batasan masalah yang jelas mengenai apa yang dibuat dan diselesaikan dalam program ini. Adapun batasan-batasan masalah pada penelitian ini sebagai berikut:

1. Aplikasi yang dirancang berbasis *mobile web* yang memungkinkan penggunaan di *mobile android* dan juga *website*
2. Aplikasi ini tidak terintegritas dengan sistem akademik kampus STMIK Tidore Mandiri
3. Aplikasi ini tidak membahas pengajuan judul proposal, melainkan hanya menjalankan bimbingan yang judulnya telah di *accepted* (acc) atau diterima pembimbing
   1. **Tujuan Penelitian**

Berdasarkan rumusan dalam batasan masalah yang ada, maka tujuan dalam penelitian ini adalah untuk merancang aplikasi bimbingan tugas akhir dan skripsi berbasis *mobile web*, sehingga bisa memfasilitasi mahasiswa dalam proses bimbingan tugas akhir maupun skripsi tanpa harus langsung melakukan tatap muka dengan dosen pembimbing dan juga dapat dilakukan dimanapun dan kapanpun

* 1. **Manfaat Penelitian**

Adapun manfaat dari peneilitian ini adalah adalah sebagai berikut:

1. Dapat membantu mahasiswa dalam proses bimbingan tugas akhir dan skripsi
2. Memungkinkan dosen untuk bisa memantau perkembangan mahasiswa yang dibimbing dalam intensitas waktu yang lebih banyak
3. Membantu dalam mencatat *history* bimbingan mahasiswa sehingga dapat terorganisir dengan baik.
4. Meminimalkan revisi dan perbaikan tugas akhir maupun skripsi dalam bentuk *hardcopy.* 
   1. **Sistematika Penulisan**

Penelitian ini terbagi ke dalam lima bab beserta pokok materinya. Sebagai gambaran umum sistematika penyusunan skripsi yang akan ditulis adalah sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini menguraikan tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, manfaat penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Bab ini membahas teori-teori pendukung yang berhubungan dengan pembangunan sistem.

BAB III METODE PENELITIAN

Bab ini menjelaskan cara pelaksanaan kegiatan penelitian, mencakup alat yang digunakan, cara pengumpulan data,cara analisa data, dan perancangan sistem.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Membahas tentang implementasi dari hasil analisis dan perancangan yang telah dibuat, serta pengujian sistem terhadap aplikasi yang dibuat.

BAB V PENUTUP

Berisi kesimpulan dari hasil analisis kegiatan implementasi yang dilakukan dan saran kedepan untuk kinerja sistem lebih baik dari sistem yang dibangun.